

授業目的	<p>企業経営における情報システムの利活用に関する基礎的な知識の習得を目指す。具体的には、経営組織や経営戦略、経営分析、マーケティング、流通と物流などを理解的に学習し、ビジネスゲームを通じて、より実践的な意思決定能力、データ分析能力、プレゼンテーション能力を養う。さらに、事業計画の技法を取り入れながら、企業経営における問題を発見し、解決策を立案、問題解決にかかるプロセスを学ぶ。所属研究室を基本としたチームを構成することで、コミュニケーション能力の向上も充分期待される。</p>																																																																							
各回毎の授業内容	第1回	【事前学習】	<p>【授業内容】 オリエンテーション/ビジネスゲーム説明 ビジネスゲーム(練習)1期、2期</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第2回	【事前学習】	<p>【授業内容】 ビジネスゲームの会計情報演習</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第3回	【事前学習】	<p>【授業内容】 経営組織演習 ビジネスゲーム(基礎)Ⅰ期、Ⅱ期</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第4回	【事前学習】	<p>【授業内容】 経営戦略演習 ビジネスゲーム(基礎)Ⅲ期、Ⅳ期</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第5回	【事前学習】	<p>【授業内容】 企業経営と情報システム演習 第1回取締役会:株主総会の資料作成</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第6回	【事前学習】	<p>【授業内容】 第1回株主総会:発表会</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第7回	【事前学習】	<p>【授業内容】 市場情報利用演習 ビジネスゲーム(応用)Ⅰ期、Ⅱ期</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第8回	【事前学習】	<p>【授業内容】 流通と物流演習 ビジネスゲーム(応用)Ⅲ期、Ⅳ期</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第9回	【事前学習】	<p>【授業内容】 マーケティング演習 第2回取締役会:株主総会の資料作成</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第10回	【事前学習】	<p>【授業内容】 第2回株主総会:発表会</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第11回	【事前学習】	<p>【授業内容】 第2回株主総会の講評、ビジネスゲームからシミュレーションへシミュレーション概要、モデリング演習</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第12回	【事前学習】	<p>【授業内容】 システムシミュレーション プロジェクトチーム始動:問題提起、解決策の立案</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第13回	【事前学習】	<p>【授業内容】 システムシミュレーション シミュレーションモデルの作成、報告書の作成</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第14回	【事前学習】	<p>【授業内容】 システムシミュレーション、発表会</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第15回	【事前学習】	<p>【授業内容】 総括、確認試験</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
	第16回	【事前学習】	<p>【授業内容】 なし</p> <p>【事後学習】</p>																																																																					
成績評価方法	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>知識・理解</th> <th>思考・判断</th> <th>関心・意欲</th> <th>協調・指導力</th> <th>発表・表現</th> <th>その他</th> <th>評価割合(%)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>定期試験</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>小テスト・授業内レポート</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>宿題・授業外レポート</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>60%</td> </tr> <tr> <td>授業態度・授業への参加</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>成果発表(口頭・実技)</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>40%</td> </tr> <tr> <td>演習</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>その他</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>・個人の達成度(60%):小テスト、レポート等。 ・チームの貢献度(40%):経営力(事業内容の統一性、意思決定の妥当性)、プレゼンテーション能力(発表の分かりやすさ、質疑の対応の仕方)等。 ・必ず出席し、レポートを提出することが重要。欠席、遅刻は減点する。</p>									知識・理解	思考・判断	関心・意欲	協調・指導力	発表・表現	その他	評価割合(%)	定期試験								小テスト・授業内レポート								宿題・授業外レポート							60%	授業態度・授業への参加								成果発表(口頭・実技)							40%	演習								その他							
	知識・理解	思考・判断	関心・意欲	協調・指導力	発表・表現	その他	評価割合(%)																																																																	
定期試験																																																																								
小テスト・授業内レポート																																																																								
宿題・授業外レポート							60%																																																																	
授業態度・授業への参加																																																																								
成果発表(口頭・実技)							40%																																																																	
演習																																																																								
その他																																																																								
教科書参考書	<p>専門演習Oのテキスト、資料等は各担当教員が必要に応じて配布する。</p>																																																																							
受講に当たっての留意事項																																																																								
学習到達目標	<p>・理解を通じて、企業経営に関わる基礎的な知識を習得することができる(個人の達成度として60点の配点)。 ・ビジネスゲームを通して、企業経営における意思決定能力、データ分析能力、プレゼンテーション能力を養うことができる(チームの達成度として25点の配点)。 ・事業計画を通じて、企業経営における問題発見、問題解決のプロセスを理解することができる(チームの達成度として15点の配点)。</p>																																																																							
JABEE	<p>関連する学習・教育到達目標:1</p>																																																																							
教材・資料																																																																								
更新日付	<p>2014/08/07 17:14</p>																																																																							