


From here NAGOYA GAKUIN UNIVERSITY NGU

論文A




スマホ時代の到来

2. クリッカーアプリの活用

スマホの普及から本学の優位性も確かなものではなくなりつつあります。次年度には学生のスマホ所有率は80%の見通しです。本学の強みをさらに一步押し進めるためには、タブレットやスマホまでを視野に入れた取組みが必要です。

From here NAGOYA GAKUIN UNIVERSITY 18 NGU

クリッカーと大学教育




- クリッカー（Clicker）
 - 学生からのレスポンス：Audience Response System
 - クイズ\$ミリオネアの「オーディエンス」
 - 大教室での授業参加ツール
 - ICTを活用した授業改善で注目
- 研究・実践事例
 - 金沢大学 大学教育開発・支援センター
 - 島根大学 教育開発センター
 - 立正大学 経済学部：学部として導入

クリッカー 授業 で検索

ほか多数

19 NAGAYA GAKUIN UNIVERSITY

クリッカーの一般的な使用例



ボタンから回答してください!

大学に入学することの機会費用として、適切なものはどれか？

- 【1】 授業に必要な教科書代
- 【2】 入学金および学費
- 【3】 働いていたであれば得られたであろう賃金
- 【4】 大学の学食で使う食費
- 【5】 大学までの通学定期代



1 (1人)
2 (3人)
3 (15人)
4 (10人)
5 (7人)
未回答 (3人)

「教員」 クリッカーを起動 → 「学生」 クリッカーから回答 → 「教員」 リアルタイムに回答結果を確認
※ スクリーンに表示し 教室全体で共有



Clicker 登録
CCSクリッカー



クリッカー
アプリ



20 NAGAYA GAKUIN UNIVERSITY

教員：クリッカー開始 (2 clicks)



①

▼ Clicker登録ページ

▲ 授業ページ



②

Clicker名称

- ・実施記録
- ・後からでも修正可能

From here
STUDENTS NAGOYA GAKUIN UNIVERSITY 21

学生：クリッカー起動 (3 steps)

①アプリ起動
1 tap



CCSのID & パスワードでログイン

②ログイン



CCSのID & パスワードでログイン

③入力・送信
2 taps



1~5の番号を選択し、送信

※履修授業中
開放時間の
み回答可能

★iOS/Android 共通

From here
STUDENTS NAGOYA GAKUIN UNIVERSITY 22

教員：回答結果 (1 click)

▲ 授業ページ



①

▼ Clicker詳細 (管理) ページ



回答結果がグラフで表示

下にスクロール
個別の回答結果

学生名簿

回答データ

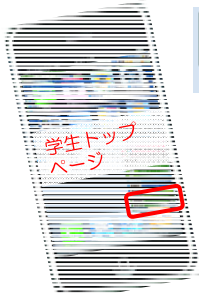

From here
NAGOYA GAKUIN UNIVERSITY 23 NGU

FAQ

アプリのダウンロード


【手順】

- ① スマホでCCSにログイン
- ② 「学生トップページ」右下のアイコンをタップ

スマホ未所持・未対応

ノートPCからアクセスし、授業ページから提出できる
※スマホ対応アプリは、iOS/Android（Android 2.2以降）に対応



回答時間の調整

教員画面で時間の調整可能、手動で締切もできる

From here
NAGOYA GAKUIN UNIVERSITY NGU

予習を前提とした講義（準備篇）

3. 学修支援システムの活用法

CCS「自学自習システム」を利用すれば、択一式の設問で学習させることができます。授業の予習や復習教材になります。毎年、授業で使いながら設問を修正・更新することもできます。