

会計・経営分野の学修意欲を高めるための  
ビジネスシミュレーションゲームの可能性

甲南大学 名誉教授 河崎 照行

## 演習(BSG研修)・タイムスケジュール(第1日目)

6月21日3・4・5時限

		時間	
14:00 ~	14:05	0:05	講師紹介
14:05 ~	14:15	0:10	ミニテスト
14:15 ~	14:45	0:30	財務諸表の基礎
14:45 ~	15:45	1:00	資料確認とルール説明, 勝敗の基準(ロカベン)
15:45 ~	16:15	0:30	経営基本戦略の策定
16:15 ~	16:35	0:20	①意思決定
16:35 ~	16:50	0:15	①結果確認
16:50 ~	17:10	0:20	②意思決定
17:10 ~	17:25	0:15	②結果確認
17:25 ~	17:45	0:20	③意思決定
17:45 ~	18:00	0:15	③結果確認
18:00 ~	18:20	0:20	④意思決定
18:20 ~	18:35	0:15	④結果確認
18:35 ~	18:40	0:05	事業報告公表

進行状況に応じて  
変動します

## 演習(BSG研修)・タイムスケジュール(第3日目)

6月28日3・4・5時限

		時間	
14:00 ~	14:20	0:20	①意思決定
14:20 ~	14:35	0:15	①結果確認
14:35 ~	14:55	0:20	②意思決定
14:55 ~	15:10	0:15	②結果確認
15:10 ~	15:30	0:20	③意思決定
15:30 ~	15:45	0:15	③結果確認
15:45 ~	16:05	0:20	④意思決定
16:05 ~	16:20	0:15	④結果確認
16:20 ~	16:25	0:05	事業報告公表
16:25 ~	16:45	0:20	①意思決定
16:45 ~	16:40	0:15	①結果確認
16:40 ~	17:00	0:20	②意思決定
17:00 ~	17:15	0:15	②結果確認
17:15 ~	17:35	0:20	③意思決定
17:35 ~	17:50	0:15	③結果確認
17:50 ~	18:10	0:20	④意思決定
18:10 ~	18:25	0:15	④結果確認
18:25 ~	18:30	0:05	事業報告公表

進行状況に応じて  
変動します

進行状況に応じて  
変動します

## 演習(BSG研修)・タイムスケジュール(最終日)

7月5日3・4・5時限

		時間	
14:00 ~	14:20	0:20	①意思決定
14:20 ~	14:35	0:15	①結果確認
14:35 ~	14:55	0:20	②意思決定
14:55 ~	15:10	0:15	②結果確認
15:10 ~	15:30	0:20	③意思決定
15:30 ~	15:45	0:15	③結果確認
15:45 ~	16:05	0:20	④意思決定
16:05 ~	16:20	0:15	④結果確認
16:20 ~	16:25	0:05	事業報告公表
16:25 ~	16:55	0:30	表彰式(上位3チーム:勝因の分析)
16:55 ~	17:25	0:30	記者会見(倒産チーム:倒産の分析)
17:25 ~	17:35	0:10	ミニテスト
17:35 ~	18:00	0:25	感想文の作成
18:00 ~	18:30	0:30	講師陣による講評

進行状況に応じて  
変動します

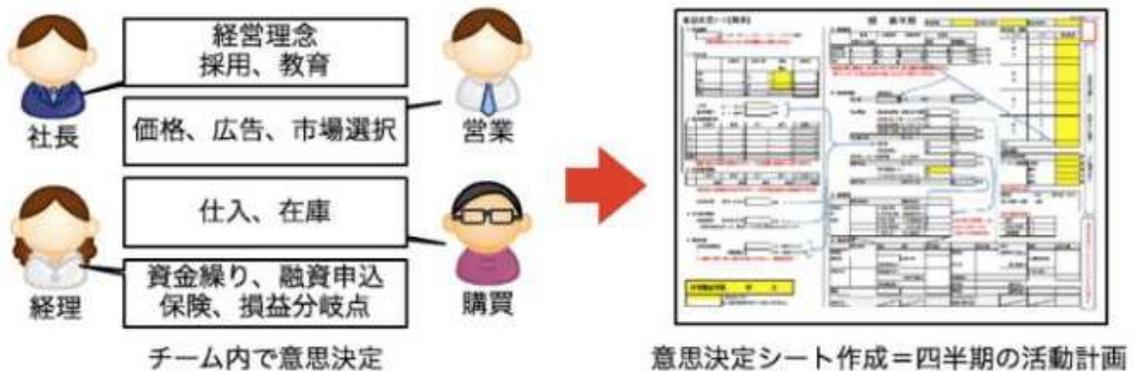
## 【資料2】

# 1 ビジネスシミュレーションゲームの特徴

- チームで会社経営を疑似体験するオンライン対戦型の経営ゲーム。四半期決算を繰り返し、短時間に経営の全体像を体験。
- 決算書は自動作成、簿記知識は不要。決算書を経営に活かす能力を磨くことが目的。

# 2 ビジネスシミュレーションゲームの流れ

## 【1】意思決定



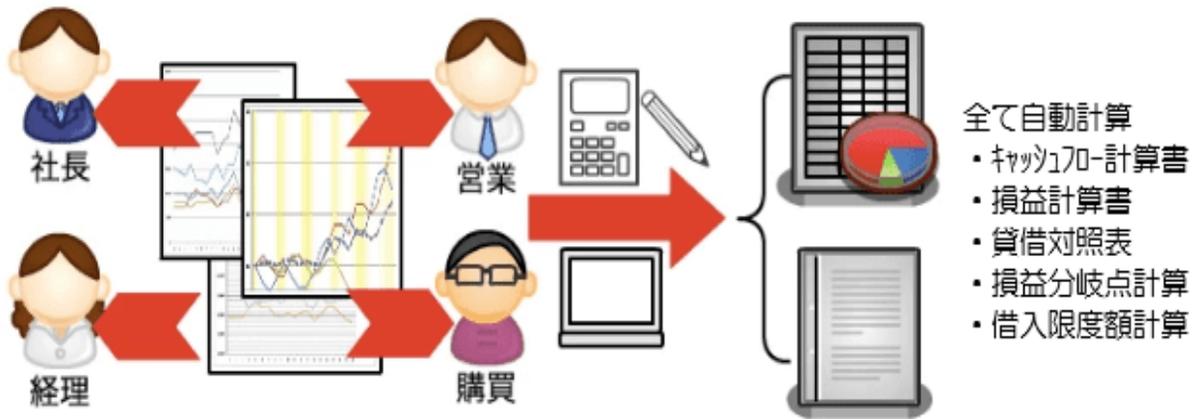
- 様々な企業活動のシーンをチームで意思決定し、オンラインソフトに入力し審判団に送信する。
- 外部環境は、株価等の経済指標として与えられ、市場の需要予測に役立てる。
- 意思決定に必要な資金繰表等は自動作成される。

## 【2】結果通知



- 各チームから送信された意思決定内容を元に、審判団が受注実績等の結果をフィードバックする。
- 受注実績は一定のロジックに従って自動判定される。

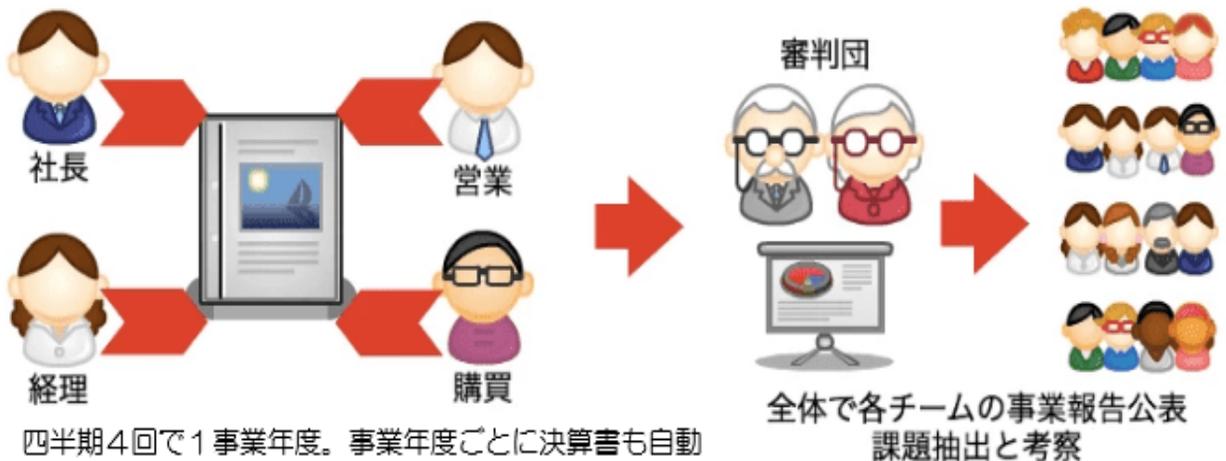
### 【3】財務諸表分析



財務諸表は自動作成。財務諸表を作る能力よりも経営に活かす能力を磨く

- 返ってきた結果から、財務諸表が自動作成される。これを材料にして、翌四半期の方針をたて、【1】に戻る。
- 財務諸表の作成能力ではなく、財務諸表（会計）を経営に活かす能力を磨くのが目的。

### 【4】決算公告



四半期4回で1事業年度。事業年度ごとに決算書も自動作成。

- 第4四半期（1事業年度）が終わると、決算書が自動作成される。
- 各チームの損益計算書と貸借対照表は他チームにも公表される。

【資料3】

チーム名

--

担当分担

		氏名	経歴等
社長	統括。最終意思決定		
営業	営業・広告・雇用、賞与		
部門	市場調査、需要予測、仕入		
管理	経理、在庫管理		
部門	資金繰、資金調達、利益管理		

経営理念と戦略

	検討ポイント
経営理念、経営方針	※経営理念と経営方針、各戦略の整合性調整
価格戦略	※高価格か低価格か。
地域戦略	※都市か地方か、集中か分散か
人事戦略	※雇用方針、教育訓練方針
調達、製造方針	仕入方針、設備投資方針(製造のみ)、在庫管理方針
財務戦略	※積極財政か緊縮財政課か、リスク管理方針、資金繰り管理方針、損益分岐点利用方針
その他	