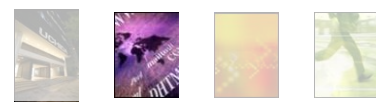


大学教育に対する 卒業生の意見

4

※ 発表いただいた内容から企業名・氏名等個人情報に関する部分を削除して編集しています。

習ったもの、使ったもの



知識

- ・コンピュータの歴史
- ・コンピュータの基礎
- ・言語理論

設計

- ・アルゴリズムとデータ構造
- ・デザイン

- ・Risp
- ・C、C++
- ・Java



知識

- ・ソリューション特化した知識
- ・トラブルシューティング
- ・折衝 / プロジェクト推進

設計

データ構造

- ・C#
- ・VBA

設計的な要素は役に立っているが、
実際に手を動かしている部分は
今の職場ではあまり使う機会はない

8

2

課題となっていること




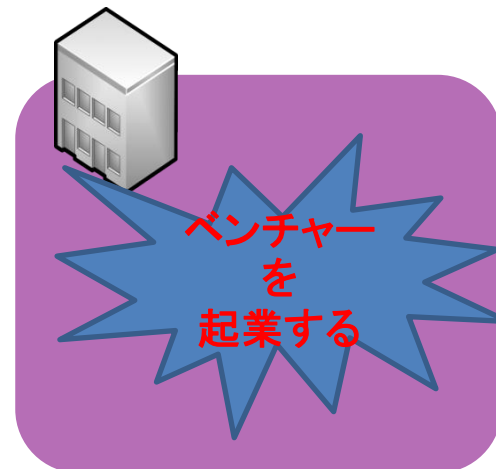
■ 必要なスキル

- ・ 顧客や協力会社との折衝
- ・ プロジェクト全体の俯瞰な設計
- ・ 開発やソリューション特化した設計
- ・ パフォーマンスや拡張性を考慮した設計
- ・ 開発効率や再利用性を考慮した実装
- ・ 確実に網羅的なテスト計画
- ・ 冷静な判断力と構造的な対応力
- ・ 熱意 / 体力
- ・ 継続力

■ 感じること

- ・ 大学で学んだことが活かされる機会が少ない
- ・ 社会に出て初めてやることが多い
⇒働いてみたけど、何かが違う
 そもそも何がしたかったのだろう




- 学生にあるもの
 - ゆっくり考える時間
- 学生が欲しいもの
 - 道しるべとなる選択肢
 - 将来役に立つと信じられるもの



IT先導者育成

- ① 広く新しい技術に積極的に取り組む
- ② コミュニケーション/プレゼンテーションスキルを磨く
- ③ 技術がどう生活に繋がり、人を幸せにできるか考える

企業・海外父流



新規事業企画

